Inicio del dia:

Reunión de equipo para discutir las tareas del dia. Todos los triggers salvo el del máximo de 6 jugadores están sin acabar. Hay que acabar también los procedimientos y funciones y mejorar el código.

Fin del dia / fase 2:

Hemos acabado toda los requerimientos de la fase 2 y hemos creado una hoja de estilos para que haya consistencia en el sistema de nombrado de archivos. Además hemos juntado todo el contenido referido a sql.